BINGO “Bingapp”

<Empresa>

Versión 1.0

Participantes: Diego Alejandro Alvarado Castaño

Catalina Cometa Fierro  
Merari Urbano Quintero

Historial de Revisión

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Introducción 4

1.1 Propósito 4

1.2 Alcance 4

1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas 4

1.4 Referencias 4

1.5 Apreciación Global 4

2. Descripción General 4

2.1 Perspectivas del Producto 5

2.2 Funciones del Producto 5

2.3 Características de Usuario 5

2.4 Restricciones 5

2.5 Atención y Dependencias 5

3. Requerimientos Específicos 5

3.1 Requerimientos Funcionales

3.2 Requerimientos No Funcionales 5

4. Apéndices 5

Especificación de Requerimientos

# Introducción

Realizar un código tiene como función principal ayudar a facilitar los procesos

que se realizan en el dia a dia, como también, ejercer una interacción divertida

para cada uno de nosotros. Es por esto que realizamos este **aplicativo**,el cual

se realizará tanto para **web** como para **móviles**. “**Bingapp**” va a brindar a los

usuarios una experiencia similar a un bingo presencial, gracias a las múltiples

acciones que van a poder realizar cada uno de los participantes.

Este proyecto tiene como objetivo principal generar una sana competencia y

permitir que las personas que no tienen el tiempo para ir a un espacio donde se

realicen estas actividades, lo pueda realizar desde la comodidad de su casa.

Además, “**Bingapp**” se compromete a realizar un software sencillo en donde las

personas no necesitaran mucho conocimiento para interactuar con el programa.

## Propósito

El propósito de nuestro software de bingo es ofrecer a los amantes de este juego la oportunidad de disfrutarlo en cualquier momento y lugar a través de sus dispositivos electrónicos. Queremos brindar una experiencia de juego emocionante, interactiva y social, donde los jugadores puedan conectarse, divertirse y competir en partidas de bingo emocionantes. Nuestro objetivo es llevar la esencia del bingo tradicional al mundo digital, manteniendo la emoción y la camaradería que lo caracterizan..

## Alcance

Nuestro proyecto de software de bingo consiste en desarrollar una plataforma interactiva y segura que permita a los usuarios disfrutar del juego de bingo en línea, con diferentes modalidades de juego, personalización, salas temáticas, chat en tiempo real y premios emocionantes.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

| **Nombre** | **Descripción** |
| --- | --- |
| **SRS-ERS** | Especificación de Requisitos Software |

## Referencias

[Proporcione una lista de todos los documentos a que hace referencia el **SRS**. Identifique cada documento por título, número de reporte (cuando aplica), fecha, organización que publica. Especificar las fuentes den donde se obtuvieron las referencias. Puede referenciar a un Apéndice u otro documento.]

## Apreciación Global

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

La segunda sección del documento contiene una descripción general del sistema, identificando los requerimientos del software, las principales funciones, los datos asociados, factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo.

Por último, la tercera sección del documento define detalladamente los requisitos o condiciones para la puesta en marcha del software.

# Descripción General

## Perspectivas del Producto

Nuestro software de bingo promete atraer a una amplia audiencia, con planes de continuas mejoras y actualizaciones para mantenernos a la vanguardia del mercado y ofrecer una experiencia excepcional a nuestros usuarios.

## Funciones del Producto

**USUARIO**

* Iniciar sesión
* Registrar
* Página principal
* Ver contenido público (información general)
* Perfil
* Actividades
* Cerrar sesión

**ADMINISTRADOR**

* Iniciar sesión
* Registrar
* Página principal
* Modificar usuarios
* Modificar lenguajes de programación

## Características de Usuario

[Describe las características de la comunidad usuaria, incluyendo sus expectativas y experiencias con sistemas de software y el dominio de aplicación.]

## Restricciones

* El software tendrá restricciones a partir de los 17 años en adelante.
* El software será desarrollado para entornos web y móviles.
* El software debe ser utilizado con acceso a internet en ciertos casos.
* El software no puede ser modificado por terceros.
* La contraseña creada por el usuario deberá contener al menos 6 caracteres, incluyendo letras y números.
* Para solicitar una nueva contraseña, el correo electrónico proporcionado debe coincidir con el registrado en la base de datos.
* Se deben implementar medidas de seguridad sólidas para proteger la privacidad y la integridad de los datos de los usuarios. Esto incluye la encriptación de datos, la autenticación de usuarios y la protección contra posibles vulnerabilidades de seguridad.
* Se requerirá un mantenimiento regular y actualizaciones periódicas del sistema para corregir errores, agregar nuevas funcionalidades y garantizar su rendimiento y seguridad. Esto puede requerir interrupciones temporales en el servicio durante las actualizaciones planificadas.
* El código fuente y la funcionalidad del software están protegidos contra modificaciones no autorizadas por terceros. Esto garantiza la seguridad y la integridad del sistema, así como la confiabilidad de los datos y la experiencia del usuario.

## Atención y Dependencias

* Los usuarios primordialmente deben saber leer y escribir.
* Los usuarios deberán contar con alguna conexión que les permita navegar en el programa.
* Se espera que la información registrada en el software sea precisa y auténtica, lo que contribuye a la confiabilidad de los datos y la experiencia del usuario.
* Se espera que los participantes tengan una sana convivencia entre ellos a la hora de interactuar en el programa.

# Requerimientos Específicos

[Contiene todos los requerimientos a un nivel de detalle suficiente que permita a los diseñadores, diseñar un sistema que satisfaga dichos requerimientos y a los probadores, probar que el sistema satisfaga dichos requerimientos.

Utilice para la descripción de los requerimientos el siguiente formato: ]

## Requerimientos Funcionales

[Describe los requerimientos funcionales del sistema, expresados en lenguaje natural. En muchas aplicaciones, esto constituye el grueso del **SRS.**]

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  | |  |  |
|
| **Descripción** |  | | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** | **Restricciones** |
|  |  |  |  |  |
|
| **Proceso** |  | | | |
|
| **Efecto Colateral** |  | | | |

## Requerimientos No Funcionales

*[Describe los requerimientos no funcionales del sistema, aquellos que afectan la calidad del mismo]*

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | |
| **Código** | **Nombre** | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  |  |  |
|
| **Descripción** |  | | |

## Requerimientos de interfaz de usuario

*[Describe los requerimientos de interfaz de usuario del sistema, teniendo en cuenta los estándares mínimos para su construcción]*

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | |
| **Código** | **Nombre** | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  |  |  |
|
| **Descripción** |  | | |